**REGULAMIN KONKURSU NA PROJEKT MASKOTKI**

**DLA ZAMOŚCIA**

**W OPARCIU O ZARYS MURÓW TWIERDZY**

**§ 1**

**Cel i zakres przedmiotowy konkursu**

1. Organizatorem konkursu jest Sławomir Ćwik. Konkurs ogłoszony jest w kierunku stworzenia maskotki dla Zamościa i przyjęcia jej nazwy.

2. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego projektu graficznego maskotki (zwanego dalej projektem) kojarzącej się z Zamościem poprzez nawiązanie jego kształtu do obrysu Twierdzy Zamość, wg załącznika do regulaminu.

3. Projekt powinien być opracowany graficznie – bądź w postaci rysunku, bądź pliku graficznego i przedstawiać projekt w wersji 3D.

**§ 2 Założenia konkursu**

1. Konkurs ma charakter otwarty i może w nim wziąć udział każda osoba.

2. Prace zbiorowe nie będą brane pod uwagę.

3. Projekty muszą być pracami autorskimi.

**§ 3 Zasady konkursu**

1. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest przesłanie projektu i wszystkich wymaganych załączników w zamkniętej kopercie z dopiskiem „Konkurs na maskotkę Zamościa” na adres:

Biuro poselskie poseł Kornelii Wróblewskiej

ul. Ormiańska 6a

22-400 Zamość

Bądź złożenie koperty bezpośrednio w wyżej oznaczonym biurze poselskim.

2. Do projektu należy obowiązkowo dołączyć wypełniony formularz zgłoszeniowy z oświadczeniami o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych, dotyczącymi przeniesienia autorskich praw majątkowych oraz o zapoznaniu się i akceptacji treści regulaminu konkursu.

3. Złożenie oświadczeń, o których mowa w ust. 2 następuje w formie pisemnej.

4. Uczestnik konkursu może również dołączyć do projektu propozycję materiału, z jakiego powinna zostać wykonana maskotka dla Zamościa.

5. Termin nadsyłania/składania projektów upływa dnia 30 września 2018 roku.

**§ 4 Rozstrzygnięcie konkursu i nagrody**

1. W konkursie może wygrać tylko jeden projekt. Projekty niezgodne z regulaminem konkursu nie będą oceniane.

2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do wezwania do uzupełnienia niezbędnych oświadczeń, w przypadku stwierdzenia ich braku.

3. Odmowa złożenia któregokolwiek z wymaganych oświadczeń jest równoznaczna z rezygnacją ze zgłoszenia projektu do konkursu.

4. Wyboru zwycięskiego projektu dokona Organizator. Organizator zastrzega sobie prawo zaproszenia dodatkowych osób do pomocy w ocenie projektów.

5. Nagrodą w konkursie jest nagroda pieniężna w wysokości 300,00 PLN i otrzyma je autor, którego projekt wybrano.

6. Organizator konkursu pobierze należny podatek jeśli tak będzie wynikało z przepisów prawa.

7. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie cwikslawomir.pl, a organizator konkursu zostanie powiadomiony telefonicznie lub drogą mailową o rozstrzygnięciu konkursu.

**§ 5 Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego regulaminu i przedłużenia terminu zgłaszania projektów do konkursu oraz do ewentualnego niewyłonienia zwycięzcy konkursu.

2. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w konkursie oraz przygotowaniem projektu ponosi uczestnik konkursu.

Załączniki:

Wzór obrysu Twierdzy Zamość